

5G 新科技學習示範學校輔導計畫

第五場教師研習議程

一、活動時間：

場次 A：111 年 7 月 4 日(一) 上午 9 時至下午 4 時

場次 B：111 年 7 月 13 日(三) 上午 9 時至下午 4 時

場次 C：111 年 7 月 19 日(二) 上午 9 時至下午 4 時

二、活動地點：採 Webex 線上會議進行

三、議程：

場次	時間	研習主題	演講者
A	7/4(一)	打造我們的元宇宙~ 以 COSPACES 為例	大學塾 張原禎老師
B	7/13(三)	5G 新科技學習&元宇宙研習會	HTC Eric/Brooke/Evelyn/ Annie/Aaron Hung
C	7/19(二)	XR 元宇宙教師研習工坊	米菲多媒體股份有限公司 蔡雅雯 產品經理

研習課程大綱

場次	A	B	C
研習主題	打造我們的元宇宙~ 以 COSPACES 為例	5G 新科技學習&元宇宙 研習會	XR 元宇宙教師研習工 坊
適用頭盔	➤ Oculus Quest 2 ➤ Class VR	➤ HTC Focus 3	➤ HTC Focus ➤ HTC Focus Plus ➤ HTC Focus 3 ➤ Oculus Quest 2 ➤ XRSPACE MANOVA
研習內容 (上午) 9:00~12:00	● 介面介紹，專案與班級管理 ● 建立環境，切換環境 ● 添加演員，舞台擺設 ● 演員屬性介紹與應用 ● 鏡頭視角介紹，播放檢視 ● 6、VR360 製作(簡介)	● 中控平台&萬創雲介紹應用 ● 元宇宙介紹 ● Q&A	● 元宇宙-VIVE Sync ● 元宇宙-VIVE Avatar, Connect, Art ● 元宇宙-VIVE Engage ● Q&A
研習內容 (下午) 13:00~16:00	● MergeCube AR 製作(簡介) ● 物理作用與科學模擬 ● 演員編程設定 ● 鏡頭運動路線設定 ● 編程積木種類介紹 ● 案例觀摩分析	● 認識 VR 元素與體驗 VR ● 認識 HDRI 環景 360 圖片 ● 基礎腳本規劃與素材輸出 ● 編輯 VR 基礎功能(場景轉換、互動按鈕……等) ● 體驗 VR 專案	● 進階環景腳本製作(自製 360 場景、PPT 製作 GIF 動畫)與素材輸出 ● 編輯 VR 進階功能(問答題模組……等) ● 邏輯編輯器簡介 ● VR 教材融入教學範例說明 ● 體驗 VR 專案 ● MAKAR 學習雲體驗
其他說明			● 了解 ARVR 發展趨勢與未來發展藍圖 ● 完整了解 VR 如何融入教學情境 ● 老師可以在本次課程實際創作至少乙組 VR 作品 ● 實際創作 VR 專案完成後，可立即隨時更新內容。 ● 落實 VR 現場應用。