

國立新港藝術高中 112 學年度

「AI 藝術程式設計—STEAM 混成工作坊」活動計畫

一、依據：

教育部補助偏遠地區及非山非市高級中等學校充實建置學生學習歷程檔案活動計畫辦理。

二、活動辦理：

(一)時間：113 年 5 月 18 日(星期六)10:00-16:00

(二)活動地點：本校數位視覺電腦教室。

(三)參加人員：40 位，有興趣之本校及友校師生。

(四)全教網教師研習代碼：4292098。

(五)混成研習連結：<https://meet.google.com/ams-xxbx-dir>。

(六)活動介紹：請國內知名團隊教學 AI 時代下的程式設計，使用 arduino、microbit 等微電腦控制器，並透過 STEAM 學習方法、程式設計之機電整合，創造出自己的美好家園專題實作。

(七)講師：史汀實驗室創辦人 邱子瑞老師/助理講師：陳建閔老師

(八)課程流程：

日期	時間	課程	講師	地點
113 年 5 月 18 日 星期六	10 時至 11 時	AI 時代下的 STEAM 科技 microbit 介紹（V1、V2 差異、基本連線功能）	邱子瑞講師	數位視覺 電腦教室
	11 時至 12 時	程式設計介紹： microbit 程式撰寫（猜 拳、擲骰子任務）	助理講師 陳建閔	
	12 時至 13 時	午餐		
	13 時至 14 時	tinkering 套件教學	邱子瑞講師 助理講師 陳建閔	
	14 時至 15 時	抽「設計我的世界」卡 牌、SDGs 指標並製作		
	15 時至 16 時	成果評析與綜合討論		

三、本計畫經校長核定後實施，修正時亦同。

●交通方式：

